

キックボクシングAクラス トーナメントルール

階級	男子-55kg										
試合時間	2分×2R延長1R 決勝のみ3分×2R延長1R										
インターバル	30秒										
防具	<p>ヘッドギア・レガース・ニーパッド・グローブ/ファウルカップ・バンデージ・マウスピース</p> <p>ファウルカップ・バンデージ・マウスピースは出場選手各自で用意をお願いします。</p> <p>*ファウルカップは金属製、プラスチック製、サポータータイプいずれか グローブ 試合着用サイズは以下の通り</p> <p style="text-align: center;">男子-55kg 14oz</p> <p style="text-align: center;">決勝のみヘッドギア無し</p>										
勝敗	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%; text-align: center;">KO勝ち</td> <td> ①ダウンをして9カウント以内にファイティングポーズを取らなかった場合 ②1つのラウンド中に2回のダウンがあった時*スタンディングダウン含む </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">TKO勝ち</td> <td> ①選手が一方向的に優勢の時、続行不可能とレフェリーが判断した場合 ②選手が負傷や出血をし、続行不可能とレフェリー、又はリングドクターが判断した場合 ③セコンドがリングにタオルを投入した場合 </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">判定勝ち</td> <td>KOやTKOで勝敗が決まらず、ジャッジ3名のうち2名以上の票を獲得した時</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">延長戦</td> <td>本戦判定でもジャッジの2票以上の獲得がない場合延長Rをマスト判定で勝敗を着ける</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">注意</td> <td> 悪質な行為を行ったとき、即減点、失格となる場合もある *偶発的な金的攻撃でダウンし、インターバル後も試合続行不可能な場合はそれまでの内容で勝敗を決める *試合の出番が来て、呼び出してもリングに現れない場合は失格とする </td> </tr> </table>	KO勝ち	①ダウンをして9カウント以内にファイティングポーズを取らなかった場合 ②1つのラウンド中に2回のダウンがあった時*スタンディングダウン含む	TKO勝ち	①選手が一方向的に優勢の時、続行不可能とレフェリーが判断した場合 ②選手が負傷や出血をし、続行不可能とレフェリー、又はリングドクターが判断した場合 ③セコンドがリングにタオルを投入した場合	判定勝ち	KOやTKOで勝敗が決まらず、ジャッジ3名のうち2名以上の票を獲得した時	延長戦	本戦判定でもジャッジの2票以上の獲得がない場合延長Rをマスト判定で勝敗を着ける	注意	悪質な行為を行ったとき、即減点、失格となる場合もある *偶発的な金的攻撃でダウンし、インターバル後も試合続行不可能な場合はそれまでの内容で勝敗を決める *試合の出番が来て、呼び出してもリングに現れない場合は失格とする
	KO勝ち	①ダウンをして9カウント以内にファイティングポーズを取らなかった場合 ②1つのラウンド中に2回のダウンがあった時*スタンディングダウン含む									
	TKO勝ち	①選手が一方向的に優勢の時、続行不可能とレフェリーが判断した場合 ②選手が負傷や出血をし、続行不可能とレフェリー、又はリングドクターが判断した場合 ③セコンドがリングにタオルを投入した場合									
	判定勝ち	KOやTKOで勝敗が決まらず、ジャッジ3名のうち2名以上の票を獲得した時									
	延長戦	本戦判定でもジャッジの2票以上の獲得がない場合延長Rをマスト判定で勝敗を着ける									
注意	悪質な行為を行ったとき、即減点、失格となる場合もある *偶発的な金的攻撃でダウンし、インターバル後も試合続行不可能な場合はそれまでの内容で勝敗を決める *試合の出番が来て、呼び出してもリングに現れない場合は失格とする										
有効技	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%; text-align: center;">パンチ</td> <td> ストレート、フック、アッパー、ボディーブロー *バックブローは肘や前腕部があたる危険性を考慮して禁止とする </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">キック</td> <td> 前蹴り、膝蹴り、回し蹴り、後ろ回し蹴り、ローキック、横蹴り、飛び蹴り、かかと落とし *胴回し回転蹴りやセンチャイキック(リングに片方でも手をついた状態での蹴り)は遅延行為につながる為禁止とする </td> </tr> </table>	パンチ	ストレート、フック、アッパー、ボディーブロー *バックブローは肘や前腕部があたる危険性を考慮して禁止とする	キック	前蹴り、膝蹴り、回し蹴り、後ろ回し蹴り、ローキック、横蹴り、飛び蹴り、かかと落とし *胴回し回転蹴りやセンチャイキック(リングに片方でも手をついた状態での蹴り)は遅延行為につながる為禁止とする						
	パンチ	ストレート、フック、アッパー、ボディーブロー *バックブローは肘や前腕部があたる危険性を考慮して禁止とする									
キック	前蹴り、膝蹴り、回し蹴り、後ろ回し蹴り、ローキック、横蹴り、飛び蹴り、かかと落とし *胴回し回転蹴りやセンチャイキック(リングに片方でも手をついた状態での蹴り)は遅延行為につながる為禁止とする										
反則	①肘打ち②頭突き③オープンブロー④故意による金的⑤投げ技⑥関節技⑦噛みつき ⑧目潰し(サミング)⑨倒れた相手への攻撃⑩背後からの攻撃⑪レフェリーによる「ブレイク」「ストップ」の後、レフェリーが試合続行を命じる前の攻撃⑫ロープを掴んでの攻撃 ⑬選手、セコンドのスポーツマンシップに反する言動や、相手選手への中傷、侮辱行為 ⑭相手をつかんだ状態での頭部へのヒザ蹴り⑮クリンチ(相手選手に抱きつき、膠着した状態) ⑯相手の手や足をつかむ行為 *一瞬掴んでの攻撃は1発のみ有効(ワンキャッチワンアタック)										